

UrbIS – Points of
interest

Spécifications de
produit

TABLE DES MATIÈRES

1. APERÇU GÉNÉRAL	2
1.1 INFORMATIONS CONCERNANT LA RÉDACTION DES SPÉCIFICATIONS DU PRODUIT	2
1.2 TERMINOLOGIE ET DÉFINITIONS.....	2
1.3 ABRÉVIATIONS UTILISÉES.....	3
1.4 DESCRIPTION INFORMELLE DU PRODUIT	3
2. PÉRIMÈTRE DES SPÉCIFICATIONS.....	3
3. IDENTIFICATION DU PRODUIT	3
3.1 TITRE.....	3
3.2 VERSION	3
3.3 DESCRIPTION.....	3
3.4 THÈME(S).....	4
3.5 COUVERTURE SPATIALE	4
3.6 COUVERTURE TEMPORELLE	4
3.7 COUVERTURE TYPE DE REPRÉSENTATION SPATIALE	4
4. CONTENU ET STRUCTURE DES DONNÉES.....	4
4.1 CATALOGUE D’OBJETS	4
4.1.1 <i>Points of interest</i>	4
5. SYSTÈMES DE RÉFÉRENCE	8
5.1 SYSTÈME DE RÉFÉRENCE SPATIAL.....	8
5.2 SYSTÈME DE RÉFÉRENCE TEMPOREL	8
5. QUALITÉ DES DONNÉES.....	8
6.1 CONTRÔLE DE QUALITÉ.....	8
6.2 GÉNÉALOGIE	8
6. DISTRIBUTION DU PRODUIT.....	9
7.1 FORMAT DU JEU DE DONNÉES	9
7.2 VERSION DES FORMATS	9
7.3 SPÉCIFICATIONS DES FORMATS	9
7.4 LANGUES DU PRODUIT.....	9
7.5 CODAGE DU PRODUIT.....	9
7. MÉTADONNÉES	9
8. MISE À JOUR DU PRODUIT	9

1. Aperçu général

1.1 Informations concernant la rédaction des spécifications du produit

Titre des spécifications du produit : UrbIS – Points of interest

Date de référence : 01/06/2024

Contact : Paradigm

Avenue des Arts, 21

1000 Bruxelles

Email : irisline@paradigm.brussels

Site web : <https://www.paradigm.brussels>

Langues des spécifications du produit : Néerlandais, Français

Format de distribution : PDF

Standard de rédaction : les spécifications du produit sont écrites selon le standard ISO 19131.

1.2 Terminologie et définitions

Dans le cadre de la présente spécification, les définitions suivantes sont d'applications.

Objet et type d'objets

Un **objet** est une abstraction d'un phénomène du monde réel représentée dans le jeu de données.

Un **type d'objets** est un ensemble **d'objets** caractérisés par des **attributs** identiques.

Jeu de données

Un **jeu de données** correspond à un ensemble identifiable de données, correspondant à autant **d'objets** d'un ou de plusieurs **types**, conforme à des spécifications clairement établies.

Catalogue d'objets

Un **catalogue d'objets** correspond à l'ensemble que forment la définition des **types d'objets** compris dans un jeu de données et à la définition de leurs **attributs** respectifs.

Type d'objets abstrait

Un **type d'objets** est dit abstrait dès lors qu'il n'est pas en tant que tel présent dans le jeu de données, mais qu'il est référencé dans le catalogue et qu'il a été construit de manière à reprendre l'ensemble des propriétés communes aux types d'objets constituant le jeu de données.

Attribut

Un **attribut** correspond à une propriété d'un objet ou d'un type d'objets. Dans le catalogue d'objets, l'**attribut d'un type d'objets** se détermine par son nom, sa définition et éventuellement, les valeurs que peuvent prendre cet attribut (i.e. le domaine) et leurs unités. Dans un jeu de données, l'**attribut d'un objet** est déterminé par son nom et sa valeur.

1.3 Abréviations utilisées

EPSG : European Petroleum Survey
WFS : Web Feature Service
IANA : Internet Assigned Numbers Authority

1.4 Description informelle du produit

Le produit UrbIS – Points of interest correspond au jeu de données des points d'intérêt dans la Région bruxelloise. Ce jeu de données est composé d'une unique classe géométrique représentant ces points d'intérêt.

Le jeu de données est librement téléchargeable sous forme de fichiers zippés et via le WFS ad hoc.

Ce jeu de données est produit à partir de diverses sources consolidées.

2. Périmètre des spécifications

Ces spécifications de produit s'appliquent uniformément à l'entièreté du produit décrit, sans distinction d'échelle spatiale.

3. Identification du produit

3.1 Titre

UrbIS – Points of interest

3.2 Version

Identifiant de la version : 1.0

3.3 Description

Le produit UrbIS – Points of interest correspond au jeu de données des points d'intérêt dans la Région bruxelloise. Ce jeu de données est composé d'une unique classe géométrique représentant ces points d'intérêt.

Le jeu de données est librement téléchargeable sous forme de fichiers zippés et via le WFS ad hoc.

3.4 Thème(s)

Les données comprises dans cet ensemble appartiennent à la catégorie thématique suivante : localisation.

3.5 Couverture spatiale

Les données comprises dans cet ensemble couvrent l'entièreté du territoire régional bruxellois.

3.6 Couverture temporelle

Les données comprises dans cet ensemble reflètent la situation au 1^e janvier 2024.

3.7 Couverture type de représentation spatiale

Les données comprises dans cet ensemble sont une table géométrique vectorielle.

4. Contenu et structure des données

Le contenu du jeu de données décrit par le présent document est spécifié au moyen d'un catalogue d'objets.

4.1 Catalogue d'objets

Le jeu de données contient le type d'objet « PointsOfInterest».

Ce type d'objet correspondent respectivement aux points d'intérêt.

4.1.1 Points of interest

Identifiant du type	PointsOfInterest
Nom du type	Points of interest
Définition du type	Points d'intérêt situés en Région bruxelloise.

4.1.1.1 Identifiant INSPIRE

Identifiant de l'attribut	inspire_Id
Nom de l'attribut	Identifiant INSPIRE
Définition de l'attribut	Identifiant unique et stable du point d'intérêt, fixé et maintenu par Paradigm.

4.1.1.2 Identifiant d'adresse

Identifiant de l'attribut	address_Id
Nom de l'attribut	Identifiant d'adresse
Définition de l'attribut	Identifiant d'adresse unique et stable du point d'intérêt, fixé et maintenu par Paradigm.

4.1.1.3 Type

Identifiant de l'attribut	type	
Nom de l'attribut	Type	
Définition de l'attribut	Type du point d'intérêt.	
Valeurs de l'attribut		
Catégorie	Type	Description
AMP	AMP	Plaines de jeux et de loisirs en plein air
ARM	ARM	Stations de transport en commun possédant des équipements permettant un accès aux personnes à mobilité réduite
BCR	BCR	Bâtiments qui hébergent des institutions régionales bruxelloises
BPO	BPO	Localisation des points de base utilisés pour les relevés topographiques
BTK	BTK	Points de vente « Bootik » de la STIB
BTS	BS	Points d'arrêt des véhicules de la STIB
BTS	BSL	Points d'arrêt des véhicules de De Lijn
BTS	BST	Points d'arrêt des véhicules des TEC
CMB	CMB	Emplacements Cambio
CPK	CPK	Parkings publics
ECO	DST	Supermarchés
ECO	IND	Sites d'activités commerciales et industrielles
ECO	MKT	Marchés
ECO	SHP	Centres commerciaux
EDU	HSD	Hautes écoles néerlandophones
EDU	HSF	Hautes écoles francophones
EDU	ISC	Écoles internationales
EDU	NDS	Écoles maternelles néerlandophones
EDU	NFS	Écoles maternelles francophones
EDU	PDS	Écoles primaires néerlandophones
EDU	PFS	Écoles primaires francophones
EDU	SDS	Écoles secondaires néerlandophones
EDU	SFS	Écoles secondaires francophones
EM	EM	Ambassades

EU	EU	Bâtiments occupés par les institutions européennes
FIR	FIR	Casernes de pompiers
FNT	FNT	Fontaines
GST	GST	Stations-services
HO	HO	Hôpitaux
KP	KP	Lieux réputés
LI	LIB	Bibliothèques bilingues
LI	LID	Bibliothèques néerlandophones
LI	LIF	Bibliothèques francophones
MNM	MNM	Monuments et sculptures
MUN	MA	Maisons communales
PAA	DEL	Stationnement pour livraisons
PAA	HAN	Stationnement pour handicapés
PDZ	PDZ	Zones piétonnes
PHA	PHA	Pharmacies
PNO	REC	Églises catholiques
PNO	REM	Mosquées
PNO	REO	Églises orthodoxes
PNO	REP	Temples protestants
PNO	RES	Synagogues
PO	PO	Bureaux de poste
POL	POL	Commissariats de police
RS	RS	Gares de chemin de fer
SPC	FO	Terrain de football
SPC	SPO	Centres sportifs
SPC	SW	Piscines
TA	TA	Stations de taxis
TRF	DEN	Impasse
TRF	LOW	Sens uniques limités
TRF	OWS	Sens uniques
TRF	TWS	Circulation à double sens
TS	TS	Stations de métro et de pré-métro
TSE	TSE	Points d'entrées dans les stations du métro et du pré-métro
WST	WST	Déchetteries

4.1.1.4 Catégorie

Identifiant de l'attribut	category
Nom de l'attribut	Catégorie
Définition de l'attribut	Catégorie du point d'intérêt.
Valeurs de l'attribut	
AMP	Plaines de jeux et de loisirs en plein air
ARM	Stations de transport en commun possédant des équipements permettant un accès aux personnes à mobilité réduite
BCR	Bâtiments qui hébergent des institutions régionales bruxelloises
BPO	Localisation des points de base utilisés pour les relevés topographiques

BTK	Points de vente « Bootik » de la STIB
BTS	Points d'arrêt des véhicules de transports en commun
CMB	Emplacements Cambio
CPK	Parkings publics
ECO	Économie
EDU	Éducation
EM	Ambassades
EU	Bâtiments occupés par les institutions européennes
FIR	Casernes de pompiers
FNT	Fontaines
GST	Stations-services
HO	Hôpitaux
KP	Lieux réputés
LI	Bibliothèques
MNM	Monuments et sculptures
MUN	Maisons communales
PAA	Stationnement spéciaux
PDZ	Zones piétonnes
PHA	Pharmacies
PNO	Lieux de culte
PO	Bureaux de poste
POL	Commissariats de police
RS	Gares de chemin de fer
SPC	Installations sportives
TA	Stations de taxis
TRF	Sens de circulation
TS	Stations de métro et de pré-métro
TSE	Points d'entrées dans les stations du métro et du pré-métro
WST	Déchetteries

4.1.1.4 Nom en français

Identifiant de l'attribut	nameFre
Nom de l'attribut	Nom en français
Définition de l'attribut	Nom du point d'intérêt, en français.

4.1.1.4 Nom en néerlandais

Identifiant de l'attribut	nameDut
Nom de l'attribut	Nom en néerlandais
Définition de l'attribut	Nom du point d'intérêt, en néerlandais.

4.1.1.4 Angle de représentation cartographique

Identifiant de l'attribut	cartoAngle
Nom de l'attribut	Angle de représentation cartographique

Définition de l'attribut	Angle par rapport au nord à appliquer à l'objet pour l'orienter parallèlement à la ligne de façade avant.
Unité	Degré

4.1.1.4 Longitude

Identifiant de l'attribut	xl72
Nom de l'attribut	Longitude
Définition de l'attribut	Longitude de l'adresse dans le système de projection Lambert 1972.
Unité	Mètre

4.1.1.4 Latitude

Identifiant de l'attribut	yl72
Nom de l'attribut	Latitude
Définition de l'attribut	Latitude de l'adresse dans le système de projection Lambert 1972.
Unité	Mètre

5. Systèmes de référence

5.1 Système de référence spatial

Les objets sont référencés dans le système de coordonnées Lambert belge 1972 (EPSG :31370).

5.2 Système de référence temporel

Toutes les dates sont exprimées dans le calendrier grégorien.

5. Qualité des données

6.1 Contrôle de qualité

La qualité du jeu de données est vérifiée en permanence au moyen de procédures dédiées.

6.2 Généalogie

Ce jeu de données est produit à partir de diverses sources consolidées.

6. Distribution du produit

7.1 Format du jeu de données

Le produit est disponible aux formats Esri Shapefile, CSV, et GeoPackage.

7.2 Version des formats

Les versions les plus récentes des formats précités sont d'applications.

7.3 Spécifications des formats

Les spécifications des formats sont disponibles aux URL suivantes :

- <https://www.iana.org/assignments/media-types/application/vnd.shp> ;
- <https://www.iana.org/assignments/media-types/text/csv> ;
- <https://www.iana.org/assignments/media-types/application/geopackage+sqlite3>.

7.4 Langues du produit

Le jeu de données est multilingue et contient des champs textuels en néerlandais et en français.

7.5 Codage du produit

Les caractères sont encodées en UTF-8.

7. Métadonnées

Les métadonnées sont pleinement consultables à l'adresse suivante :
<https://datastore.brussels/web/data/dataset/afb75226-217b-11ef-86e9-00090ffe0001>.

8. Mise à jour du produit

Le produit est mis à jour lorsque cela s'avère nécessaire.