

UrbIS – Occupation du sol

Spécifications de produit

TABLE DES MATIÈRES

1. APERÇU GÉNÉRAL	2
1.1 INFORMATIONS CONCERNANT LA RÉDACTION DES SPÉCIFICATIONS DU PRODUIT	2
1.2 TERMINOLOGIE ET DÉFINITIONS.....	2
1.3 ABRÉVIATIONS UTILISÉES.....	3
1.4 DESCRIPTION INFORMELLE DU PRODUIT	3
2. PÉRIMÈTRE DES SPÉCIFICATIONS.....	3
3. IDENTIFICATION DU PRODUIT	3
3.1 TITRE.....	3
3.2 VERSION	3
3.3 DESCRIPTION.....	3
3.4 THÈME(S).....	4
3.5 COUVERTURE SPATIALE	4
3.6 COUVERTURE TEMPORELLE	4
3.7 COUVERTURE TYPE DE REPRÉSENTATION SPATIALE	4
4. CONTENU ET STRUCTURE DES DONNÉES.....	4
4.1 CATALOGUE D’OBJETS	4
4.1.1 Ponts.....	5
4.1.2 Tunnels.....	6
4.1.3 Surfaces de rue	6
4.1.4 Blocs	10
5. SYSTÈMES DE RÉFÉRENCE	11
5.1 SYSTÈME DE RÉFÉRENCE SPATIAL.....	11
5.2 SYSTÈME DE RÉFÉRENCE TEMPOREL	11
5. QUALITÉ DES DONNÉES.....	12
6.1 CONTRÔLE DE QUALITÉ.....	12
6.2 GÉNÉALOGIE	12
6. DISTRIBUTION DU PRODUIT.....	12
7.1 FORMAT DU JEU DE DONNÉES	12
7.2 VERSION DES FORMATS	12
7.3 SPÉCIFICATIONS DES FORMATS	12
7.4 LANGUES DU PRODUIT.....	12
7.5 CODAGE DU PRODUIT.....	12
7. MÉTADONNÉES	13
8. MISE À JOUR DU PRODUIT	13

1. Aperçu général

1.1 Informations concernant la rédaction des spécifications du produit

Titre des spécifications du produit : UrbIS – Occupation du sol

Date de référence : 01/04/2024

Contact : Paradigm

Avenue des Arts, 21

1000 Bruxelles

Email : irisline@paradigm.brussels

Site web : <https://www.paradigm.brussels>

Langues des spécifications du produit : Néerlandais, Français

Format de distribution : PDF

Standard de rédaction : les spécifications du produit sont écrites selon le standard ISO 19131.

1.2 Terminologie et définitions

Dans le cadre de la présente spécification, les définitions suivantes sont d'applications.

Objet et type d'objets

Un **objet** est une abstraction d'un phénomène du monde réel représentée dans le jeu de données.

Un **type d'objets** est un ensemble **d'objets** caractérisés par des **attributs** identiques.

Jeu de données

Un **jeu de données** correspond à un ensemble identifiable de données, correspondant à autant **d'objets** d'un ou de plusieurs **types**, conforme à des spécifications clairement établies.

Catalogue d'objets

Un **catalogue d'objets** correspond à l'ensemble que forment la définition des **types d'objets** compris dans un jeu de données et à la définition de leurs **attributs** respectifs.

Type d'objets abstrait

Un **type d'objets** est dit abstrait dès lors qu'il n'est pas en tant que tel présent dans le jeu de données, mais qu'il est référencé dans le catalogue et qu'il a été construit de manière à reprendre l'ensemble des propriétés communes aux types d'objets constituant le jeu de données.

Attribut

Un **attribut** correspond à une propriété d'un objet ou d'un type d'objets. Dans le catalogue d'objets, l'**attribut d'un type d'objets** se détermine par son nom, sa définition et éventuellement, les valeurs que peuvent prendre cet attribut (i.e. le domaine) et leurs unités. Dans un jeu de données, l'**attribut d'un objet** est déterminé par son nom et sa valeur.

1.3 Abréviations utilisées

EPSG : European Petroleum Survey

WFS : Web Feature Service

IANA : Internet Assigned Numbers Authority

1.4 Description informelle du produit

Le produit UrbIS – Occupation du sol correspond au jeu de données des surfaces physiques et biologiques dans la Région bruxelloise. Ce jeu de données est composé de quatre classes géométriques. La première classe correspond aux ponts. La deuxième correspond aux tunnels, la troisième correspond aux surfaces de rue, et la quatrième correspond aux blocs comprenant notamment les forêts, parcs, et plans d'eau.

Le jeu de données est librement téléchargeable sous forme de fichier zippé et via le WFS ad hoc.

Ce jeu de données est produit par Paradigm à partir de relevés topographiques et de photographies aériennes.

2. Périmètre des spécifications

Ces spécifications de produit s'appliquent uniformément à l'entièreté du produit décrit, sans distinction d'échelle spatiale.

3. Identification du produit

3.1 Titre

UrbIS – Occupation du sol

3.2 Version

Identifiant de la version : 1.0

3.3 Description

Le produit UrbIS – Occupation du sol correspond au jeu de données des surfaces physiques et biologiques dans la Région bruxelloise. Ce jeu de données est composé de quatre classes géométriques. La première

classe correspond aux ponts. La deuxième correspond aux tunnels, la troisième correspond aux surfaces de rue, et la quatrième correspond aux blocs comprenant notamment les forêts, parcs, et plans d'eau.

Le jeu de données est librement téléchargeable sous forme de fichier zippé et via le WFS ad hoc.

3.4 Thème(s)

Les données comprises dans cet ensemble appartiennent à la catégorie thématique suivante : environnement.

3.5 Couverture spatiale

Les données comprises dans cet ensemble couvrent l'entièreté du territoire régional bruxellois.

3.6 Couverture temporelle

Les données comprises dans cet ensemble reflètent la situation au 1^e janvier 2024.

3.7 Couverture type de représentation spatiale

Les données comprises dans cet ensemble sont une table géométrique vectorielle.

4. Contenu et structure des données

Le contenu du jeu de données décrit par le présent document est spécifié au moyen d'un catalogue d'objets.

4.1 Catalogue d'objets

Le jeu de données contient quatre types d'objets :

- Bridges ;
- Tunnels ;
- StreetSurfaces ;
- Blocks.

Ces quatre types d'objets correspondent respectivement aux territoires suivants :

- Les ponts ;
- Les tunnels ;

- Les surfaces de rue ;
- Les blocs.

4.1.1 Ponts

Identifiant du type	Bridges
Nom du type	Ponts
Définition du type	Ponts situés en Région bruxelloise.

4.1.1.1 Identifiant INSPIRE

Identifiant de l'attribut	INSPIRE_ID
Nom de l'attribut	Identifiant INSPIRE
Définition de l'attribut	Identifiant unique et stable du pont, fixé et maintenu par Paradigm.

4.1.1.2 Type

Identifiant de l'attribut	Type	
Nom de l'attribut	Type	
Définition de l'attribut	Type de pont.	
Valeurs de l'attribut		
Identifiant	Nom	Définition
RAB	Pont de chemin de fer	Pont aménagé pour la circulation des trains.
MB	Pont de métro	Pont aménagé pour la circulation des métros.
ROB	Pont routier	Pont aménagé pour la circulation des véhicules motorisés.
PB	Pont piéton	Pont aménagé pour la circulation des piétons et des véhicules de mobilité douce.

4.1.1.3 Niveau

Identifiant de l'attribut	LVL
Nom de l'attribut	Niveau
Définition de l'attribut	Niveau relatif de la surface de pont considérée par rapport à un autre objet de type surfacique.

4.1.1.4 Superficie

Identifiant de l'attribut	Area
Nom de l'attribut	Superficie
Définition de l'attribut	Superficie au sol du pont.
Unité	Mètre carré

4.1.2 Tunnels

Identifiant du type	Tunnels
Nom du type	Tunnels
Définition du type	Tunnels situés en Région bruxelloise.

4.1.2.1 Identifiant INSPIRE

Identifiant de l'attribut	INSPIRE_ID
Nom de l'attribut	Identifiant INSPIRE
Définition de l'attribut	Identifiant unique et stable du tunnel, fixé et maintenu par Paradigm.

4.1.2.2 Type

Identifiant de l'attribut	Type
Nom de l'attribut	Type
Définition de l'attribut	Type de tunnel.
Valeurs de l'attribut	
Identifiant	Nom
RAT	Tunnel de chemin de fer
MT	Tunnel de métro
ROT	Tunnel routier
PT	Tunnel piéton

Tunnel aménagé pour la circulation des trains.
Tunnel aménagé pour la circulation des métros.
Tunnel aménagé pour la circulation des véhicules motorisés.
Tunnel aménagé pour la circulation des piétons et des véhicules de mobilité douce.

4.1.2.3 Niveau

Identifiant de l'attribut	LVL
Nom de l'attribut	Niveau
Définition de l'attribut	Niveau relatif de la surface de tunnel considérée par rapport à un autre objet de type surfacique.

4.1.2.4 Superficie

Identifiant de l'attribut	Area
Nom de l'attribut	Superficie
Définition de l'attribut	Superficie au sol du tunnel.
Unité	Mètre carré

4.1.3 Surfaces de rue

Identifiant du type	StreetSurfaces
---------------------	----------------

Nom du type	Surfaces de rue
Définition du type	Tronçons de surface de rue.

4.1.3.1 Identifiant INSPIRE

Identifiant de l'attribut	INSPIRE_ID
Nom de l'attribut	Identifiant INSPIRE
Définition de l'attribut	Identifiant unique et stable de la surface de rue, fixé et maintenu par Paradigm.

4.1.3.2 Type

Identifiant de l'attribut	Type	
Nom de l'attribut	Type	
Définition de l'attribut	Type de surface de rue.	
Valeurs de l'attribut		
Identifiant	Nom	Définition
A	Rampe d'accès	Surface de plan incliné permettant à une surface de voie de passer d'un niveau horizontal à un autre.
AC	Rampe d'accès pour les trams / bus	Surface de plan incliné permettant à une surface de voie aménagée et réservée pour les transports en commun de passer d'un niveau horizontal à un autre.
B	Pont / Viaduc routier	Surface d'un ouvrage d'art par lequel une voie de circulation franchit un cours d'eau, une dépression, ou une autre voie de circulation.
C	Site propre aménagé pour les transports en commun	Surface de voie aménagée et réservée pour les transports en commun.
G	Galerie	Surface de lieu de passage ou de promenade, couvert.
I	Intersection	Surface de croisement de plusieurs surfaces de voies.
IC	Carrefour partagé avec des voies de trams	Surface de croisement d'une ou de plusieurs surface(s) de voie avec des voies de trams.
IL	Carrefour / passage à niveau	Surface de croisement d'une voie ferrée et d'une surface de voie sur le même niveau.
K	Zone de parking en voirie	Surface de zone de parking en voirie.
M	Terre-plein/berme/rond-point	Surface de séparateur de surfaces de voie.
MS	Station de métro	Surface de lieu défini sur un réseau de métro et permettant l'accès des voyageurs à une rame de métro.
MT	Tunnels du métro	Surface de voie de métro située sous un ouvrage de couverture.
O	Zone non praticable pour la circulation motorisée	Surface de zone non praticable pour la circulation motorisée et qui n'est ni cultivée ni construite.
P	Place	Surface de lieu public, espace découvert, entouré de constructions et/ou de surfaces de voie.
RS	Gare de chemin de fer	Surface de lieu défini sur un réseau ferroviaire et permettant l'accès des voyageurs à un wagon de train.
RT	Tunnels du chemin de fer	Surface de voie de chemin de fer située sous un ouvrage de couverture.

S	Tronçon de rue	Surface de voie aménagée pour la circulation des véhicules motorisés.
SC	Tronçon partagé avec des voies de tram	Surface de voie aménagée pour la circulation des véhicules motorisés et qui est partagée avec des voies de tram.
W	Chemin/ruelle/venelle	Surface de voie étroite.

4.1.3.3 Identifiant

Identifiant de l'attribut	StreetID
Nom de l'attribut	Identifiant
Définition de l'attribut	Identifiant unique de la surface de rue, fixé et maintenu par Paradigm.

4.1.3.4 Nom français

Identifiant de l'attribut	StrName_fre
Nom de l'attribut	Nom français
Définition de l'attribut	Nom français de la surface de rue.

4.1.3.5 Nom néerlandais

Identifiant de l'attribut	StrName_dut
Nom de l'attribut	Nom néerlandais
Définition de l'attribut	Nom néerlandais de la surface de rue.

4.1.3.6 Code NIS de la commune

Identifiant de l'attribut	Munniscode
Nom de l'attribut	Code NIS de la commune
Définition de l'attribut	Code NIS de la commune où se trouve la surface de rue, fixé et maintenu par Statbel.

4.1.3.7 Niveau

Identifiant de l'attribut	LVL
Nom de l'attribut	Niveau
Définition de l'attribut	Niveau relatif d'une surface de rue considérée par rapport à un autre objet surfacique.

4.1.3.8 Administrateur

Identifiant de l'attribut	Admin
Nom de l'attribut	Administrateur
Définition de l'attribut	Administrateur de la surface de rue.
Valeurs de l'attribut	

Identifiant	Nom
REGION_VL	Surface de rue gérée par la Région Flamande.
MUN_RE_VL	Surface de rue communale gérée par la Région Flamande.
MUN_RBC	Surface de rue gérée par la commune en Région de Bruxelles-Capitale.
REGION_RBC	Surface de rue gérée par la Région de Bruxelles-Capitale.
MUN_RE_RBC	Surface de rue communale gérée par la Région de Bruxelles-Capitale.

4.1.3.9 Hiérarchie

Identifiant de l'attribut		Hierarchy
Nom de l'attribut		Hiérarchie
Définition de l'attribut		Hiérarchie de la surface de rue.
Valeurs de l'attribut		
Identifiant	Nom	Définition
H	Autoroute (A0)	Surface de rue du réseau primaire au sens du Plan Régional d'Affectation du Sol, qui assure les liaisons routières rapides entre les villes ou le contournement de la Région par le trafic qui ne la concerne pas.
MER	Voirie métropolitaine (A1)	Surface de rue du réseau primaire au sens du Plan Régional d'Affectation du Sol, qui assure l'accès aux grands équipements métropolitains.
MAR	Voirie principale (A2)	Surface de rue du réseau primaire au sens du Plan Régional d'Affectation du Sol, qui complète le réseau des voies métropolitaines pour assurer les grands mouvements dans la ville.
IDR	Voirie inter-quartier (A3)	Surface de rue du réseau inter-quartier au sens du Plan Régional d'Affectation du Sol, qui sert de vecteur de déplacements urbains à courte ou moyenne distance et assure l'unité de la ville entre les différents quartiers.
DC	Collecteur de quartier (A4)	Surface de rue du réseau de quartier au sens du Plan Régional d'Affectation du Sol, qui draine la circulation d'accès dans un quartier et l'amène sur une voirie des réseaux inter-quartier ou primaire.
DR	Voirie de quartier (A5)	Surface de rue locale du réseau de quartier au sens du Plan Régional d'Affectation du Sol, qui assure la desserte des riverains.

4.1.3.10 Superficie

Identifiant de l'attribut		Area
Nom de l'attribut		Superficie
Définition de l'attribut		Superficie au sol de la surface de rue.
Unité		Mètre carré

4.1.4 Blocs

Identifiant du type	Blocks
Nom du type	Blocs
Définition du type	Blocs représentant de vastes zones d'habitat, de forêt, de chemins de fer, etc. en Région bruxelloise.

4.1.4.1 Identifiant INSPIRE

Identifiant de l'attribut	INSPIRE_ID
Nom de l'attribut	Identifiant INSPIRE
Définition de l'attribut	Identifiant unique et stable du bloc, fixé et maintenu par Paradigm.

4.1.4.2 Type

Identifiant de l'attribut	Type	
Nom de l'attribut	Type	
Définition de l'attribut	Type de bloc.	
Valeurs de l'attribut		
Identifiant	Nom	Définition
CB	Zones réservées à l'habitat, à l'industrie, aux services, à la récréation, à l'agriculture, et aux terrains vagues ou en friche	Zones couvertes essentiellement par de l'habitat, de l'industrie, et des services.
CE	Cimetières	Zones couvertes essentiellement par le regroupement de sépultures.
FO	Bois et forêts	Zones couvertes essentiellement par des arbres.
GB	Parcs	Zones couvertes essentiellement de pelouses, d'arbres, ou de divers aménagements récréatifs.
RB	Zones de chemin de fer à ciel ouvert	Zones couvertes essentiellement par des infrastructures ferroviaires à ciel ouvert.
TB	Zones de métro à ciel ouvert	Zones couvertes essentiellement par des infrastructures de métro à ciel ouvert.
WB	Canal, plans d'eau, et cours d'eau	Zones couvertes essentiellement par des points d'eau permanents.

4.1.3.3 Identifiant

Identifiant de l'attribut	StreetID
Nom de l'attribut	Identifiant du nom du bloc
Définition de l'attribut	Identifiant unique du nom du bloc, fixé et maintenu par Paradigm.

4.1.4.3 Nom français

Identifiant de l'attribut	NameFre
Nom de l'attribut	Nom français
Définition de l'attribut	Nom français du bloc.

4.1.4.4 Nom néerlandais

Identifiant de l'attribut	NameDut
Nom de l'attribut	Nom néerlandais
Définition de l'attribut	Nom néerlandais du bloc.

4.1.4.5 Code NIS de la commune

Identifiant de l'attribut	Munniscode
Nom de l'attribut	Code NIS de la commune
Définition de l'attribut	Code NIS de la commune où est situé le bloc, fixé et maintenu par Statbel.

4.1.4.6 Niveau

Identifiant de l'attribut	LVL
Nom de l'attribut	Niveau
Définition de l'attribut	Niveau relatif du bloc considéré par rapport à un autre bloc.

4.1.4.7 Superficie

Identifiant de l'attribut	Area
Nom de l'attribut	Superficie
Définition de l'attribut	Superficie au sol du bloc.
Unité	Mètre carré

5. Systèmes de référence

5.1 Système de référence spatial

Les objets sont référencés dans le système de coordonnées Lambert belge 1972 (EPSG :31370).

5.2 Système de référence temporel

Toutes les dates sont exprimées dans le calendrier grégorien.

5. Qualité des données

6.1 Contrôle de qualité

La qualité du jeu de données est vérifiée en permanence au moyen de procédures dédiées.

6.2 Généalogie

Ce jeu de données est produit par Paradigm à partir de relevés topographiques et de photographies aériennes.

6. Distribution du produit

7.1 Format du jeu de données

Le produit est disponible aux formats Esri Shapefile, MapInfo, MicroStation DGN, Autocad DWG, et GeoPackage.

7.2 Version des formats

Les versions les plus récentes des formats précités sont d'applications.

7.3 Spécifications des formats

Les spécifications des formats sont disponibles aux URL suivantes :

- <https://www.iana.org/assignments/media-types/application/vnd.shp> ;
- https://web.archive.org/web/20060909054240/http://resource.mapinfo.com/static/files/document/1074660800077/interchange_file.pdf ;
- <https://docs.fileformat.com/cad/dgn/> ;
- <https://www.iana.org/assignments/media-types/image/vnd.dwg> ;
- <https://www.iana.org/assignments/media-types/application/geopackage+sqlite3>.

7.4 Langues du produit

Le jeu de données est multilingue et contient des champs textuels en néerlandais et en français.

7.5 Codage du produit

Les caractères sont encodées en UTF-8.

7. Métadonnées

Les métadonnées sont pleinement consultables à l'adresse suivante :
<https://datastore.brussels/web/data/dataset/b718705d-f70f-11ee-8282-00090ffe0001>.

8. Mise à jour du produit

Le produit est mis à jour dès que cela s'avère nécessaire.