

UrbIS – Parcelles et bâtiments

Spécifications de produit

TABLE DES MATIÈRES

1. APERÇU GÉNÉRAL	2
1.1 INFORMATIONS CONCERNANT LA RÉDACTION DES SPÉCIFICATIONS DU PRODUIT	2
1.2 TERMINOLOGIE ET DÉFINITIONS.....	2
1.3 ABRÉVIATIONS UTILISÉES.....	3
1.4 DESCRIPTION INFORMELLE DU PRODUIT	3
2. PÉRIMÈTRE DES SPÉCIFICATIONS	3
3. IDENTIFICATION DU PRODUIT	3
3.1 TITRE	3
3.2 VERSION	3
3.3 DESCRIPTION.....	4
3.4 THÈME(S).....	4
3.5 COUVERTURE SPATIALE	4
3.6 COUVERTURE TEMPORELLE	4
3.7 COUVERTURE TYPE DE REPRÉSENTATION SPATIALE	4
4. CONTENU ET STRUCTURE DES DONNÉES	4
4.1 CATALOGUE D’OBJETS	4
4.1.1 Bâtiments	5
4.1.2 Adresses.....	5
4.1.3 Parcelles plan.....	9
5. SYSTÈMES DE RÉFÉRENCE	10
5.1 SYSTÈME DE RÉFÉRENCE SPATIAL.....	10
5.2 SYSTÈME DE RÉFÉRENCE TEMPOREL	10
6. QUALITÉ DES DONNÉES	10
6.1 CONTRÔLE DE QUALITÉ.....	10
6.2 GÉNÉALOGIE	10
7. DISTRIBUTION DU PRODUIT	11
7.1 FORMAT DU JEU DE DONNÉES	11
7.2 VERSION DES FORMATS	11
7.3 SPÉCIFICATIONS DES FORMATS	11
7.4 LANGUES DU PRODUIT	11
7.5 CODAGE DU PRODUIT.....	11
8. MÉTADONNÉES	11
9. MISE À JOUR DU PRODUIT	11

1. Aperçu général

1.1 Informations concernant la rédaction des spécifications du produit

Titre des spécifications du produit : UrbIS – Parcelles et bâtiments

Date de référence : 01/05/2024

Contact : Paradigm

Avenue des Arts, 21

1000 Bruxelles

Email : irisline@paradigm.brussels

Site web : <https://www.paradigm.brussels>

Langues des spécifications du produit : Néerlandais, Français

Format de distribution : PDF

Standard de rédaction : les spécifications du produit sont écrites selon le standard ISO 19131.

1.2 Terminologie et définitions

Dans le cadre de la présente spécification, les définitions suivantes sont d'applications.

Objet et type d'objets

Un **objet** est une abstraction d'un phénomène du monde réel représentée dans le jeu de données.

Un **type d'objets** est un ensemble **d'objets** caractérisés par des **attributs** identiques.

Jeu de données

Un **jeu de données** correspond à un ensemble identifiable de données, correspondant à autant **d'objets** d'un ou de plusieurs **types**, conforme à des spécifications clairement établies.

Catalogue d'objets

Un **catalogue d'objets** correspond à l'ensemble que forment la définition des **types d'objets** compris dans un jeu de données et à la définition de leurs **attributs** respectifs.

Type d'objets abstrait

Un **type d'objets** est dit abstrait dès lors qu'il n'est pas en tant que tel présent dans le jeu de données, mais qu'il est référencé dans le catalogue et qu'il a été construit de manière à reprendre l'ensemble des propriétés communes aux types d'objets constituant le jeu de données.

Attribut

Un **attribut** correspond à une propriété d'un objet ou d'un type d'objets. Dans le catalogue d'objets, l'**attribut d'un type d'objets** se détermine par son nom, sa définition et éventuellement, les valeurs que peuvent prendre cet attribut (i.e. le domaine) et leurs unités. Dans un jeu de données, l'**attribut d'un objet** est déterminé par son nom et sa valeur.

1.3 Abréviations utilisées

EPSG : European Petroleum Survey

WFS : Web Feature Service

IANA : Internet Assigned Numbers Authority

AGDP : Administration Générale de la Documentation Patrimoniale

1.4 Description informelle du produit

Le produit UrbIS – Parcelles et bâtiments correspond au jeu de données des bâtiments modélisés de manière bidimensionnelle dans la Région bruxelloise ainsi qu'au Plan parcellaire cadastral. Ce jeu de données est composé de trois classes géométriques. La première classe correspond aux bâtiments. La deuxième correspond aux adresses, et la troisième correspond aux parcelles cadastrales. La troisième classe provient du SPF Finances. Sa licence est d'application en ce qui concerne la troisième classe.

Le jeu de données est librement téléchargeable sous forme de fichiers zippés et via le WFS ad hoc.

Ce jeu de données est produit par Paradigm à partir de relevés topographiques et de photographies aériennes. Il intègre également le parcellaire cadastral de l'Administration Générale de la Documentation Patrimoniale et les données de BeSt Address.

2. Périmètre des spécifications

Ces spécifications de produit s'appliquent uniformément à l'entièreté du produit décrit, sans distinction d'échelle spatiale.

3. Identification du produit

3.1 Titre

UrbIS – Parcelles et bâtiments

3.2 Version

Identifiant de la version : 1.0

3.3 Description

Le produit UrbIS – Parcelles et bâtiments correspond au jeu de données des bâtiments modélisés de manière bidimensionnelle dans la Région bruxelloise ainsi qu'au Plan parcellaire cadastral. Ce jeu de données est composé de trois classes géométriques. La première classe correspond aux bâtiments. La deuxième correspond aux adresses, et la troisième correspond aux parcelles cadastrales. La troisième classe provient du SPF Finances. Sa licence est d'application en ce qui concerne la troisième classe.

Le jeu de données est librement téléchargeable sous forme de fichiers zippés et via le WFS ad hoc.

3.4 Thème(s)

Les données comprises dans cet ensemble appartiennent à la catégorie thématique suivante : structure.

3.5 Couverture spatiale

Les données comprises dans cet ensemble couvrent l'entièreté du territoire régional bruxellois.

3.6 Couverture temporelle

Les données comprises dans cet ensemble reflètent la situation au 1^e janvier 2024.

3.7 Couverture type de représentation spatiale

Les données comprises dans cet ensemble sont une table géométrique vectorielle.

4. Contenu et structure des données

Le contenu du jeu de données décrit par le présent document est spécifié au moyen d'un catalogue d'objets.

4.1 Catalogue d'objets

Le jeu de données contient trois types d'objets :

- Buildings ;
- Addresses ;
- CadastralParcels.

Ces trois types d'objets correspondent respectivement aux éléments suivants :

- Les bâtiments ;
- Les adresses ;
- Les parcelles cadastrales.

4.1.1 Bâtiments

Identifiant du type	Buildings
Nom du type	Bâtiments
Définition du type	Bâtiments situés en Région bruxelloise.

4.1.1.1 Identifiant INSPIRE

Identifiant de l'attribut	inspire_Id
Nom de l'attribut	Identifiant INSPIRE
Définition de l'attribut	Identifiant unique et stable du bâtiment, fixé et maintenu par Paradigm.

4.1.1.2 Identifiant INSPIRE de parcelle

Identifiant de l'attribut	capa_Id
Nom de l'attribut	Identifiant INSPIRE de parcelle
Définition de l'attribut	Identifiant unique et stable de la parcelle plan dans laquelle se trouve le bâtiment, fixé et maintenu par l'AGDP.

4.1.1.3 Capakey

Identifiant de l'attribut	capakey
Nom de l'attribut	Clé de la parcelle
Définition de l'attribut	Identifiant de la parcelle plan dans laquelle se trouve le bâtiment, fixé et maintenu par l'AGDP.

4.1.1.4 Identifiant du bloc

Identifiant de l'attribut	block_Id
Nom de l'attribut	Identifiant du bloc
Définition de l'attribut	Identifiant du bloc dans lequel se trouve le bâtiment, fixé par maintenu Paradigm.

4.1.2 Adresses

Identifiant du type	Adresses
Nom du type	Adresses
Définition du type	Adresses situées en Région bruxelloise.

4.1.2.1 Identifiant INSPIRE

Identifiant de l'attribut	Inspire_Id
Nom de l'attribut	Identifiant INSPIRE
Définition de l'attribut	Identifiant unique et stable de l'adresse, fixé et maintenu par Paradigm. Il correspond à l'identifiant BeSt de l'adresse.

4.1.2.2 Identifiant de la rue

Identifiant de l'attribut	streetId
Nom de l'attribut	Identifiant de la rue
Définition de l'attribut	Identifiant de la voirie où est situé l'adresse. Cet identifiant est unique et persistant et est attribué par Paradigm. Il correspond à l'identifiant BeSt de la rue.

4.1.2.3 Nom français de la rue

Identifiant de l'attribut	strNameFre
Nom de l'attribut	Nom français de la rue
Définition de l'attribut	Nom français officiel de la voirie où est située l'adresse. Le nom de la voirie est établi par le conseil communal territorialement compétent.

4.1.2.4 Nom néerlandais de la rue

Identifiant de l'attribut	strNameDut
Nom de l'attribut	Nom néerlandais de la rue
Définition de l'attribut	Nom néerlandais officiel de la voirie où est située l'adresse. Le nom de la voirie est établi par le conseil communal territorialement compétent.

4.1.2.5 Numéro de police

Identifiant de l'attribut	policeNum
Nom de l'attribut	Numéro de police
Définition de l'attribut	Numéro de police de l'adresse.

4.1.2.6 Numéro de boîte

Identifiant de l'attribut	boxNum
Nom de l'attribut	Numéro de boîte
Définition de l'attribut	Numéro de boîte de l'adresse. Cet attribut peut être vide pour les adresses qui en sont effectivement dépourvues.

4.1.2.7 Code postal

Identifiant de l'attribut	zipCode
Nom de l'attribut	Code postal
Définition de l'attribut	Code postal de l'adresse.

4.1.2.8 Identifiant de la commune

Identifiant de l'attribut	munNISCode
Nom de l'attribut	Identifiant de la commune
Définition de l'attribut	Identifiant de la commune comprenant l'adresse. Cet identifiant est unique et est attribué par Statbel.

4.1.2.9 Nom français de la commune

Identifiant de l'attribut	munNameFre
Nom de l'attribut	Nom français de la commune
Définition de l'attribut	Nom français officiel de la commune où est située l'adresse, tel que défini par l'Arrêté Royal du 24 juin 1988.

4.1.2.10 Nom néerlandais de la commune

Identifiant de l'attribut	munNameDut
Nom de l'attribut	Nom néerlandais de la commune
Définition de l'attribut	Nom néerlandais officiel de la commune où est située l'adresse, tel que défini par l'Arrêté Royal du 24 juin 1988.

4.1.2.11 Identifiant de l'adresse parent

Identifiant de l'attribut	parentId
Nom de l'attribut	Identifiant de l'adresse parent
Définition de l'attribut	Identifiant unique de l'adresse parent, c'est-à-dire la même adresse mais dépourvue du numéro de boîte. Cet attribut est vide dès lors que l'attribut BoxNum est également vide.

4.1.2.12 Angle de représentation cartographique

Identifiant de l'attribut	cartoAngle
Nom de l'attribut	Angle de représentation cartographique
Définition de l'attribut	Angle par rapport au nord à appliquer à l'objet pour l'orienter parallèlement à la ligne de façade avant.
Unité	Degré

4.1.2.13 Longitude de l'adresse

Identifiant de l'attribut	xl72
Nom de l'attribut	Longitude de l'adresse
Définition de l'attribut	Longitude de l'adresse dans le système de projection Lambert 1972.
Unité	Mètre

4.1.2.14 Latitude de l'adresse

Identifiant de l'attribut	yl72
Nom de l'attribut	Latitude de l'adresse
Définition de l'attribut	Latitude de l'adresse dans le système de projection Lambert 1972.
Unité	Mètre

4.1.2.15 Identifiant de la parcelle plan

Identifiant de l'attribut	capa_Id
Nom de l'attribut	Identifiant de la parcelle plan
Définition de l'attribut	Identifiant unique de la parcelle plan comprenant l'adresse. Cet identifiant est unique et persistant et est attribué par l'AGDP.

4.1.2.16 Identifiant du secteur statistique

Identifiant de l'attribut	statNisCode
Nom de l'attribut	Identifiant du secteur statistique
Définition de l'attribut	Identifiant du secteur statistique comprenant l'adresse. Cet identifiant est unique et est attribué par Statbel.

4.1.2.17 Identifiant du bâtiment

Identifiant de l'attribut	buildingId
Nom de l'attribut	Identifiant du bâtiment

Définition de l'attribut	Identifiant du bâtiment associé à l'adresse. Cet identifiant est unique et est attribué par Paradigm.
--------------------------	---

4.1.3 Parcelles plan

Identifiant du type	CadastralParcels
Nom du type	Parcelles plan
Définition du type	Parcelles cadastrales plan situées en Région bruxelloise, telles que définies et maintenues par l'AGDP.

4.1.3.1 Identifiant INSPIRE

Identifiant de l'attribut	inspire_Id
Nom de l'attribut	Identifiant INSPIRE
Définition de l'attribut	Identifiant unique et stable de la parcelle plan, fixé et maintenu par l'AGDP.

4.1.3.2 Capakey

Identifiant de l'attribut	capakey
Nom de l'attribut	Clé de la parcelle cadastrale
Définition de l'attribut	Identifiant unique de la parcelle plan. Cet identifiant est unique et persistant et est attribué par l'AGDP.

4.1.3.3 Type

Identifiant de l'attribut	type	
Nom de l'attribut	Type	
Définition de l'attribut	Type de parcelle plan.	
Valeurs de l'attribut		
Identifiant	Nom	Définition
PR	Privé	Parcelle plan comprise dans le domaine privé.
PP	Public	Parcelle plan comprise dans le domaine public.

4.1.3.4 Identifiant de la division cadastrale

Identifiant de l'attribut	cadast_Div
Nom de l'attribut	Identifiant de la division cadastrale
Définition de l'attribut	Identifiant de la division cadastrale comprenant la parcelle plan, fixé et maintenu par l'AGDP.

4.1.3.5 Identifiant de la commune

Identifiant de l'attribut	munNisCode
Nom de l'attribut	Identifiant de la commune
Définition de l'attribut	Code INS de la commune comprenant la parcelle plan. Cet identifiant est unique et est attribué par Statbel.

4.1.3.6 Superficie

Identifiant de l'attribut	area
Nom de l'attribut	Superficie
Définition de l'attribut	Superficie au sol de la parcelle plan.
Unité	Mètre carré

5. Systèmes de référence

5.1 Système de référence spatial

Les objets sont référencés dans le système de coordonnées Lambert belge 1972 (EPSG :31370).

5.2 Système de référence temporel

Toutes les dates sont exprimées dans le calendrier grégorien.

6. Qualité des données

6.1 Contrôle de qualité

La qualité du jeu de données est vérifiée en permanence au moyen de procédures dédiées.

6.2 Généalogie

Ce jeu de données est produit par Paradigm à partir de relevés topographiques et de photographies aériennes. Il intègre également le parcellaire cadastral de l'Administration Générale de la Documentation Patrimoniale et les données de BeSt Address.

7. Distribution du produit

7.1 Format du jeu de données

Le produit est disponible aux formats Esri Shapefile, Autocad DWG, et GeoPackage.

7.2 Version des formats

Les versions les plus récentes des formats précités sont d'applications.

7.3 Spécifications des formats

Les spécifications des formats sont disponibles aux URL suivantes :

- <https://www.iana.org/assignments/media-types/application/vnd.shp> ;
- <https://www.iana.org/assignments/media-types/image/vnd.dwg> ;
- <https://www.iana.org/assignments/media-types/application/geopackage+sqlite3>.

7.4 Langues du produit

Le jeu de données est multilingue et contient des champs textuels en néerlandais et en français.

7.5 Codage du produit

Les caractères sont encodées en UTF-8.

8. Métadonnées

Les métadonnées sont pleinement consultables à l'adresse suivante :
<https://datastore.brussels/web/data/dataset/2cf42541-1813-11ef-8a81-00090ffe0001>.

9. Mise à jour du produit

Le produit est mis à jour de manière mensuelle.