

UrbIS – Unités administratives

Spécifications de produit

TABLE DES MATIÈRES

1. APERÇU GÉNÉRAL	2
1.1 INFORMATIONS CONCERNANT LA RÉDACTION DES SPÉCIFICATIONS DU PRODUIT	2
1.2 TERMINOLOGIE ET DÉFINITIONS.....	2
1.3 ABRÉVIATIONS UTILISÉES.....	3
1.4 DESCRIPTION INFORMELLE DU PRODUIT	3
2. PÉRIMÈTRE DES SPÉCIFICATIONS.....	4
3. IDENTIFICATION DU PRODUIT	4
3.1 TITRE.....	4
3.2 VERSION	4
3.3 DESCRIPTION.....	4
3.4 THÈME(S).....	4
3.5 COUVERTURE SPATIALE	4
3.6 COUVERTURE TEMPORELLE	5
3.7 COUVERTURE TYPE DE REPRÉSENTATION SPATIALE	5
4. CONTENU ET STRUCTURE DES DONNÉES.....	5
4.1 CATALOGUE D’OBJETS	5
4.1.1 Secteurs statistiques	5
4.1.2 Quartiers du monitoring	7
4.1.3 Communes.....	7
4.1.4 Zones de police	9
4.1.5 Région.....	10
5. SYSTÈMES DE RÉFÉRENCE	11
5.1 SYSTÈME DE RÉFÉRENCE SPATIAL.....	11
5.2 SYSTÈME DE RÉFÉRENCE TEMPOREL	11
5. QUALITÉ DES DONNÉES.....	11
6.1 CONTRÔLE DE QUALITÉ.....	11
6.2 GÉNÉALOGIE	11
6. DISTRIBUTION DU PRODUIT.....	11
7.1 FORMAT DU JEU DE DONNÉES	11
7.2 VERSION DES FORMATS	12
7.3 SPÉCIFICATIONS DES FORMATS	12
7.4 LANGUES DU PRODUIT.....	12
7.5 CODAGE DU PRODUIT.....	12
7. MÉTADONNÉES	12
8. MISE À JOUR DU PRODUIT	12

1. Aperçu général

1.1 Informations concernant la rédaction des spécifications du produit

Titre des spécifications du produit : UrbIS – Unités administratives

Date de référence : 01/01/2023

Contact : Paradigm

Avenue des Arts, 21

1000 Bruxelles

Email : irisline@paradigm.brussels

Site web : <https://www.paradigm.brussels>

Langues des spécifications du produit : Néerlandais, Français

Format de distribution : PDF

Standard de rédaction : les spécifications du produit sont écrites selon le standard ISO 19131.

1.2 Terminologie et définitions

Dans le cadre de la présente spécification, les définitions suivantes sont d'applications.

Objet et type d'objets

Un **objet** est une abstraction d'un phénomène du monde réel représentée dans le jeu de données.

Un **type d'objets** est un ensemble **d'objets** caractérisés par des **attributs** identiques.

Jeu de données

Un **jeu de données** correspond à un ensemble identifiable de données, correspondant à autant **d'objets** d'un ou de plusieurs **types**, conforme à des spécifications clairement établies.

Catalogue d'objets

Un **catalogue d'objets** correspond à l'ensemble que forment la définition des **types d'objets** compris dans un jeu de données et à la définition de leurs **attributs** respectifs.

Type d'objets abstrait

Un **type d'objets** est dit abstrait dès lors qu'il n'est pas en tant que tel présent dans le jeu de données, mais qu'il est référencé dans le catalogue et qu'il a été construit de manière à reprendre l'ensemble des propriétés communes aux types d'objets constituant le jeu de données.

Attribut

Un **attribut** correspond à une propriété d'un objet ou d'un type d'objets. Dans le catalogue d'objets, l'**attribut d'un type d'objets** se détermine par son nom, sa définition et éventuellement, les valeurs que peuvent prendre cet attribut (i.e. le domaine) et leurs unités. Dans un jeu de données, l'**attribut d'un objet** est déterminé par son nom et sa valeur.

Parcelle plan

Une **parcelle plan** correspond à une portion plane du territoire belge comprenant géométriquement une ou plusieurs **parcelles patrimoniales**.

Parcelle patrimoniale

Une **parcelle patrimoniale correspond** à un bien immobilier sur lequel un ou plusieurs titulaires de droits réels exerce leurs droits respectifs.

Quartier statistique

Un **quartier statistique** correspond à un ensemble contigu de secteurs statistiques entiers aux caractéristiques socio-économiques homogènes. Ces quartiers sont mis à jour par l'IBSA.

1.3 Abréviations utilisées

EPSG : European Petroleum Survey

DG : Direction Générale

WFS : Web Feature Service

SPF : Service Public Fédéral

AGDP : Administration Générale de la Documentation Patrimoniale du SPF Finances

IANA : Internet Assigned Numbers Authority

Statbel : DG Statistiques du SPF Economie

IBSA : Institut Bruxellois de Statistiques et d'Analyse

1.4 Description informelle du produit

UrbIS – Unités administratives correspond au jeu de données des unités administratives et statistiques en Région bruxelloise. Ce jeu de données est composé de six classes géométriques. La première classe correspond à au territoire de la Région bruxelloise. La deuxième correspond au territoire des dix-neuf communes qui composent la Région, la troisième correspond aux six zones de polices comprises dans la Région, la quatrième correspond aux quartiers du monitoring, la cinquième correspond aux secteurs statistiques.

Le jeu de données est librement téléchargeable, sous forme de fichiers zippés et via le WFS *ad hoc*. Le jeu de données est notamment produit par intégration des données du SPF Finances et du SPF Economie. Leurs licences respectives sont d'application en ce qui concerne les classes qui en proviennent.

Ce jeu de données est produit par l'intégration des données géographiques à caractère administratif gérées par l'Administration Générale de la Documentation Patrimoniale, de Statbel et de Perspective, sources authentiques nationales et régionales en la matière. Il tient compte des erreurs avérées signalées par les utilisateurs particuliers et institutionnels.

2. Périmètre des spécifications

Ces spécifications de produit s'appliquent uniformément à l'entièreté du produit décrit, sans distinction d'échelle spatiale.

3. Identification du produit

3.1 Titre

UrbIS – Unités administratives

3.2 Version

Identifiant de la version : 1.0

3.3 Description

UrbIS – Unités administratives correspond au jeu de données des unités administratives et statistiques en Région bruxelloise. Ce jeu de données est composé de six classes géométriques. La première classe correspond à au territoire de la Région bruxelloise. La deuxième correspond au territoire des dix-neuf communes qui composent la Région, la troisième correspond aux six zones de polices comprises dans la Région, la quatrième correspond aux quartiers du monitoring, la cinquième correspond aux secteurs statistiques.

Le jeu de données est librement téléchargeable, sous forme de fichiers zippés et via le WFS *ad hoc*. Le jeu de données est notamment produit par intégration des données du SPF Finances et du SPF Economie. Leurs licences respectives sont d'application en ce qui concerne les classes qui en proviennent.

3.4 Thème(s)

Les données comprises dans cet ensemble appartiennent à la catégorie thématique suivante : limites.

3.5 Couverture spatiale

Les données comprises dans cet ensemble couvrent l'entièreté du territoire régional bruxellois.

3.6 Couverture temporelle

Les données comprises dans cet ensemble reflètent la situation au 1^e janvier 2023.

3.7 Couverture type de représentation spatiale

Les données comprises dans cet ensemble sont une table géométrique vectorielle.

4. Contenu et structure des données

Le contenu du jeu de données décrit par le présent document est spécifié au moyen d'un catalogue d'objets.

4.1 Catalogue d'objets

Le jeu de données contient cinq types d'objets hiérarchiquement établis :

- StatisticalSectors ;
- MonitoringDistricts ;
- Municipalities ;
- PoliceZones ;
- Region.

Ces cinq types d'objets correspondent respectivement aux territoires suivants :

- Les secteurs statistiques ;
- Les quartiers du monitoring ;
- Les communes ;
- Les zones de police ;
- La région (au sens de l'article 3 de la constitution).

4.1.1 Secteurs statistiques

Identifiant du type	StatisticalSectors
Nom du type	Secteurs statistiques
Définition du type	Secteurs statistiques découpés et établis par Statbel à des fins de collecte et de publication de statistiques.

4.1.2.1 Identifiant INSPIRE

Identifiant de l'attribut	inspire_Id
Nom de l'attribut	Identifiant INSPIRE
Définition de l'attribut	Identifiant unique et stable du secteur statistique fixé et maintenu par Statbel.

4.1.2.2 Code INS

Identifiant de l'attribut	nisCode
Nom de l'attribut	Code INS
Définition de l'attribut	Code INS du secteur statistique fixé et maintenu par Statbel.

4.1.2.3 Nom français

Identifiant de l'attribut	nameFre
Nom de l'attribut	Nom français
Définition de l'attribut	Nom français du secteur statistique

4.1.2.4 Nom néerlandais

Identifiant de l'attribut	nameDut
Nom de l'attribut	Nom néerlandais
Définition de l'attribut	Nom néerlandais du secteur statistique

4.1.2.5 Identifiant de la commune

Identifiant de l'attribut	munNisCode
Nom de l'attribut	Identifiant de la commune
Définition de l'attribut	Code INS de la commune comprenant le secteur.

4.1.2.5 Identifiant du quartier

Identifiant de l'attribut	mD_Id
Nom de l'attribut	Identifiant du quartier
Définition de l'attribut	Code IBSA du quartier comprenant le secteur.

4.1.1.6 Superficie

Identifiant de l'attribut	area
Nom de l'attribut	Superficie
Définition de l'attribut	Superficie au sol du secteur statistique.
Unité	Mètre carré

4.1.2 Quartiers du monitoring

Identifiant du type	MonitoringDistricts
Nom du type	Quartiers du monitoring
Définition du type	Quartiers du monitoring découpés et établis par l'IBSA à des fins de publication de statistiques.

4.1.3.1 Identifiant INSPIRE

Identifiant de l'attribut	inspire_Id
Nom de l'attribut	Identifiant INSPIRE
Définition de l'attribut	Identifiant unique et stable du quartier statistique fixé et maintenu par Paradigm.

4.1.3.2 Code IBSA

Identifiant de l'attribut	mD_Id
Nom de l'attribut	Code IBSA
Définition de l'attribut	Code IBSA du secteur statistique fixé et maintenu par l'IBSA.

4.1.3.3 Nom français

Identifiant de l'attribut	nameFre
Nom de l'attribut	Nom français
Définition de l'attribut	Nom français du quartier statistique.

4.1.3.4 Nom néerlandais

Identifiant de l'attribut	nameDut
Nom de l'attribut	Nom néerlandais
Définition de l'attribut	Nom néerlandais du quartier statistique.

4.1.3.5 Superficie

Identifiant de l'attribut	area
Nom de l'attribut	Superficie
Définition de l'attribut	Superficie au sol du quartier statistique.
Unité	Mètre carré

4.1.3 Communes

Identifiant du type	Municipalities
Nom du type	Communes
Définition du type	Communes bruxelloises telles qu'établies par le législateur.

4.1.4.1 Identifiant INSPIRE

Identifiant de l'attribut	inspire_Id
Nom de l'attribut	Identifiant INSPIRE
Définition de l'attribut	Identifiant unique et stable de la commune fixé et maintenu par l'AGDP.

4.1.4.2 Code INS

Identifiant de l'attribut	nisCode
Nom de l'attribut	Code INS
Définition de l'attribut	Code INS de la commune fixé et maintenu par Statbel.

4.1.4.3 Nom français

Identifiant de l'attribut	nameFre
Nom de l'attribut	Nom français
Définition de l'attribut	Nom français de la commune tel que défini par l'Arrêté Royal du 24 juin 1988 déterminant l'orthographe du nom des communes.

4.1.4.4 Nom néerlandais

Identifiant de l'attribut	NameDut
Nom de l'attribut	Nom néerlandais
Définition de l'attribut	Nom néerlandais de la commune tel que défini par l'Arrêté Royal du 24 juin 1988 déterminant l'orthographe du nom des communes.

4.1.4.5 Identifiant de la zone de police

Identifiant de l'attribut	police_Id
Nom de l'attribut	Identifiant de la zone de police
Définition de l'attribut	Identifiant unique de la zone de police tel que défini par le Roi dans l'Arrêté créant la zone.

4.1.4.6 Superficie

Identifiant de l'attribut	area
---------------------------	------

Nom de l'attribut	Superficie
Définition de l'attribut	Superficie au sol de la commune.
Unité	Mètre carré

4.1.4 Zones de police

Identifiant du type	PoliceZones
Nom du type	Zones de police
Définition du type	Zones de police bruxelloises telles qu'établies par le Roi.

4.1.5.1 Identifiant INSPIRE

Identifiant de l'attribut	inspire_Id
Nom de l'attribut	Identifiant INSPIRE
Définition de l'attribut	Identifiant unique et stable de la zone de police fixé et maintenu par l'AGDP.

4.1.5.2 Identifiant légal

Identifiant de l'attribut	police_Id
Nom de l'attribut	Identifiant de la zone de police
Définition de l'attribut	Identifiant unique de la zone de police tel que défini par l'administration compétente.

4.1.5.3 Nom français

Identifiant de l'attribut	nameFre
Nom de l'attribut	Nom français
Définition de l'attribut	Nom français de la zone de police tel que défini dans l'Arrêté Royal du 28 avril 2000 déterminant la délimitation du territoire de l'arrondissement administratif de Bruxelles-Capitale en zones de police .

4.1.5.4 Nom néerlandais

Identifiant de l'attribut	nameDut
Nom de l'attribut	Nom néerlandais
Définition de l'attribut	Nom néerlandais de la zone de police tel que défini dans l'Arrêté Royal du 28 avril 2000 déterminant la délimitation du territoire de

	l'arrondissement administratif de Bruxelles-Capitale en zones de police .
--	---

4.1.5.5 Superficie

Identifiant de l'attribut	area
Nom de l'attribut	Superficie
Définition de l'attribut	Superficie au sol de la zone de police.
Unité	Mètre carré

4.1.5 Région

Identifiant du type	Region
Nom du type	Région
Définition du type	Région bruxelloise telle qu'établie à l'article 3 de la Constitution et dans les limites établies par l'article 2 de la loi spéciale du 12 janvier 1989 relative aux institutions bruxelloises.

4.1.6.1 Identifiant INSPIRE

Identifiant de l'attribut	inspire_Id
Nom de l'attribut	Identifiant INSPIRE
Définition de l'attribut	Identifiant unique et stable de la Région fixé et maintenu par l'AGDP.

4.1.6.2 Code INS

Identifiant de l'attribut	nisCode
Nom de l'attribut	Identifiant de la Région bruxelloise
Définition de l'attribut	Code INS de la Région fixé et maintenu par Statbel.

4.1.6.3 Nom français

Identifiant de l'attribut	nameFre
Nom de l'attribut	Nom français
Définition de l'attribut	Nom français de la Région tel qu'établi à l'article 3 de la Constitution.

4.1.6.4 Nom néerlandais

Identifiant de l'attribut	nameDut
---------------------------	---------

Nom de l'attribut	Nom néerlandais
Définition de l'attribut	Nom néerlandais de la Région tel qu'établi à l'article 3 de la Constitution.

4.1.6.5 Superficie

Identifiant de l'attribut	area
Nom de l'attribut	Superficie
Définition de l'attribut	Superficie au sol de la région.
Unité	Mètre carré

5. Systèmes de référence

5.1 Système de référence spatial

Les objets sont référencés dans le système de coordonnées Lambert belge 1972 (EPSG :31370).

5.2 Système de référence temporel

Toutes les dates sont exprimées dans le calendrier grégorien.

5. Qualité des données

6.1 Contrôle de qualité

La qualité du jeu de données est vérifiée en permanence au moyen de procédures dédiées.

6.2 Généalogie

Ce jeu de données est produit par l'intégration des données géographiques à caractère administratif gérées par l'Administration Générale de la Documentation Patrimoniale, de Statbel et de Perspective, sources authentiques nationales et régionales en la matière. Il tient compte des erreurs avérées signalées par les utilisateurs particuliers et institutionnels.

6. Distribution du produit

7.1 Format du jeu de données

Le produit est disponible aux formats Esri Shapefile, GeoPackage et Autocad DWG.

7.2 Version des formats

Les versions les plus récentes des formats précités sont d'applications.

7.3 Spécifications des formats

Les spécifications des formats sont disponibles aux URL suivantes :

- <https://www.iana.org/assignments/media-types/application/vnd.shp> ;
- <https://www.iana.org/assignments/media-types/image/vnd.dwg> ;
- <https://www.iana.org/assignments/media-types/application/geopackage+sqlite3>.

7.4 Langues du produit

Le jeu de données est multilingue et contient des champs textuels en néerlandais et en français.

7.5 Codage du produit

Les caractères sont encodées en UTF-8.

7. Métadonnées

Les métadonnées sont pleinement consultables à l'adresse suivante :
<https://datastore.brussels/web/data/dataset/f6b83500-6a62-11ed-be6d-010101010000>.

8. Mise à jour du produit

Le produit est mis à jour de manière annuelle.