

UrbIS – Adresses

Spécification de produit

TABLE DES MATIÈRES

1. APERÇU GÉNÉRAL	2
1.1 INFORMATIONS CONCERNANT LA RÉDACTION DES SPÉCIFICATIONS DU PRODUIT	2
1.2 TERMINOLOGIE ET DÉFINITIONS.....	2
1.3 ABRÉVIATIONS UTILISÉES.....	3
1.4 DESCRIPTION INFORMELLE DU PRODUIT	3
2. PÉRIMÈTRE DES SPÉCIFICATIONS.....	3
3. IDENTIFICATION DU PRODUIT	4
3.1 TITRE.....	4
3.2 VERSION	4
3.3 DESCRIPTION.....	4
3.4 THÈME(S).....	4
3.5 COUVERTURE SPATIALE	4
3.6 COUVERTURE TEMPORELLE	4
4. CONTENU ET STRUCTURE DES DONNÉES.....	5
4.1 CATALOGUE D’OBJETS	5
5. SYSTÈME DE RÉFÉRENCE	8
5.1 SYSTÈME DE RÉFÉRENCE SPATIAL.....	8
5.2 SYSTÈME DE RÉFÉRENCE TEMPOREL	8
6. QUALITÉ DES DONNÉES.....	8
6.1 CONTRÔLE DE QUALITÉ.....	8
6.2 GÉNÉALOGIE	8
7. DISTRIBUTION DU PRODUIT.....	8
7.1 FORMAT DU JEU DE DONNÉES	8
7.2 VERSION DES FORMATS	9
7.3 SPÉCIFICATIONS DES FORMATS	9
7.4 LANGUES DU PRODUIT.....	9
7.5 CODAGE DU PRODUIT.....	9
8. MÉTADONNÉES	9
9. MISE À JOUR DU PRODUIT	9

1. Aperçu général

1.1 Informations concernant la rédaction des spécifications du produit

Titre des spécifications du produit : UrbIS - Adresses

Date de référence : 01/01/2023

Contact : Paradigm

Avenue des Arts, 21

1000 Bruxelles

Email : irisline@paradigm.brussels

Site web : <https://www.paradigm.brussels>

Langues des spécifications du produit : Néerlandais, Français

Format de distribution : PDF

Standard de rédaction : les spécifications du produit sont écrites selon le standard ISO 19131.

1.2 Terminologie et définitions

Dans le cadre de la présente spécification, les définitions suivantes sont d'applications.

Objet et type d'objets

Un objet est une abstraction d'un phénomène du monde réel représentée dans le jeu de données.

Un type d'objets est un ensemble **d'objets** caractérisés par des **attributs** identiques.

Jeu de données

Un jeu de données correspond à un ensemble identifiable de données, correspondant à autant **d'objets** d'un ou de plusieurs **types**, conforme à des spécifications clairement établies.

Catalogue d'objets

Un **catalogue d'objets** correspond à l'ensemble que forment la définition des **types d'objets** compris dans un jeu de données et à la définition de leurs **attributs** respectifs.

Type d'objets abstrait

Un **type d'objets** est dit abstrait dès lors qu'il n'est pas en tant que tel présent dans le jeu de données, mais qu'il est référencé dans le catalogue et qu'il a été construit de manière à reprendre l'ensemble des propriétés communes aux types d'objets constituant le jeu de données.

Attribut

Un attribut correspond à une propriété d'un objet ou d'un type d'objets. Dans le catalogue d'objets, l'**attribut d'un type d'objets** se détermine par son nom, sa définition et éventuellement, les valeurs que peuvent prendre cet attribut (i.e. le domaine) et leurs unités. Dans un jeu de données, l'**attribut d'un objet** est déterminé par son nom et sa valeur.

Parcelle plan

Une **parcelle plan** correspond à une portion plane du territoire belge comprenant géométriquement une ou plusieurs **parcelles patrimoniales**.

Parcelle patrimoniale

Une **parcelle patrimoniale correspond** à un bien immobilier sur lequel un ou plusieurs titulaires de droits réels exerce leurs droits respectifs.

1.3 Abréviations utilisées

EPSG : European Petroleum Survey

WFS : Web Feature Service

SPF : Service Public Fédéral

AGDP : Administration Générale de la Documentation Patrimoniale du SPF Finances

IANA : Internet Assigned Numbers Authority

1.4 Description informelle du produit

Le produit UrbIS – Adresses correspond au jeu de données des adresses bruxelloises conformes aux spécifications techniques propres de la Région bruxelloise. Il n'est pas conforme aux spécifications BeSt, et ne peut donc pas être utilisé par les administrations régionales ou fédérales, devant utiliser le jeu de données conforme aux spécifications BeSt. Le jeu de données est librement téléchargeable, sous forme de fichier zippé, ou via le WFS ad hoc.

Ce jeu de données est produit par l'intégration des données d'adresses communiquées par les communes et est produit directement par Paradigm. Il tient compte des erreurs rapportées par des utilisateurs particuliers ou institutionnels.

2. Périmètre des spécifications

Ces spécifications de produit s'appliquent uniformément à l'entièreté du produit décrit, sans distinction d'échelle spatiale.

3. Identification du produit

3.1 Titre

UrbIS – Adresses

3.2 Version

Identifiant de la version : 1.0

3.3 Description

Le produit UrbIS – Adresses correspond au jeu de données des adresses bruxelloises conformes aux spécifications techniques propres de la Région bruxelloise. Il n'est pas conforme aux spécifications BeSt, et ne peut donc pas être utilisé par les administrations régionales ou fédérales, devant utiliser le jeu de données conforme aux spécifications BeSt. Le jeu de données est librement téléchargeable, sous forme de fichier zippé, ou via le WFS ad hoc.

3.4 Thème(s)

Les données comprises dans cet ensemble appartiennent à la catégorie thématique suivante : localisation

3.5 Couverture spatiale

Les données comprises dans cet ensemble couvrent l'entièreté du territoire régional bruxellois.

3.6 Couverture temporelle

Les données comprises dans cet ensemble reflètent la connaissance qu'a Paradigm du territoire régional bruxellois au moment de la création du jeu de données.

3.7 Couverture type de représentation spatiale

Les données comprises dans cet ensemble sont une table géométrique vectorielle.

4. Contenu et structure des données

Le contenu du jeu de données décrit par le présent document est spécifié au moyen d'un catalogue d'objets.

4.1 Catalogue d'objets

Le jeu de données contient un type d'objets :

- UrbISAddress_CSV.csv : adresses situées en région bruxelloise.

4.1.1 Adresses situées en région bruxelloise

Identifiant du type	UrbAddress_CSV
Nom du type	Adresses situées en région bruxelloise
Définition du type	Adresses postales situées en région bruxelloise.

4.1.1.1 Identifiant de l'adresse

Identifiant de l'attribut	BeStID
Nom de l'attribut	Identifiant de l'adresse
Définition de l'attribut	Identifiant unique de l'adresse. Cet identifiant est unique et persistant et est attribué par Paradigm. Il correspond à l'identifiant BeSt de l'adresse.

4.1.1.2 Numéro de police

Identifiant de l'attribut	PoliceNum
Nom de l'attribut	Numéro de police
Définition de l'attribut	Numéro de police de l'adresse.

4.1.1.3 Numéro de boîte

Identifiant de l'attribut	BoxNum
Nom de l'attribut	Numéro de boîte
Définition de l'attribut	Numéro de boîte de l'adresse. Cet attribut peut être vide pour les adresses qui en sont effectivement dépourvues.

4.1.1.4 Identifiant de la rue

Identifiant de l'attribut	StreetID
Nom de l'attribut	Identifiant de la rue

Définition de l'attribut	Identifiant de la voirie où est situé l'adresse. Cet identifiant est unique et persistant et est attribué par Paradigm. Il correspond à l'identifiant BeSt de la rue.
--------------------------	---

4.1.1.5 Nom français de la rue

Identifiant de l'attribut	StrNameFre
Nom de l'attribut	Nom français de la rue
Définition de l'attribut	Nom français officiel de la voirie où est située l'adresse. Le nom de la voirie est établi par le conseil communal territorialement compétent.

4.1.1.6 Nom néerlandais de la rue

Identifiant de l'attribut	StrNameDut
Nom de l'attribut	Nom néerlandais de la rue
Définition de l'attribut	Nom néerlandais officiel de la voirie où est située l'adresse. Le nom de la voirie est établi par le conseil communal territorialement compétent.

4.1.1.7 Code postal

Identifiant de l'attribut	ZipCode
Nom de l'attribut	Code postal
Définition de l'attribut	Code postal de l'adresse.

4.1.1.8 Identifiant de la commune

Identifiant de l'attribut	MunNISCode
Nom de l'attribut	Identifiant de la commune
Définition de l'attribut	Identifiant de la commune comprenant l'adresse. Cet identifiant est unique et est attribué par Statbel.

4.1.1.9 Nom français de la commune

Identifiant de l'attribut	MunNameFre
Nom de l'attribut	Nom français de la commune
Définition de l'attribut	Nom français officiel de la commune où est situé l'adresse, tel que défini par l'Arrêté Royal du 24 juin 1988.

4.1.1.10 Nom néerlandais de la commune

Identifiant de l'attribut	MunNameDut
---------------------------	------------

Nom de l'attribut	Nom néerlandais de la commune
Définition de l'attribut	Nom français officiel de la commune où est situé l'adresse, tel que défini par l'Arrêté Royal du 24 juin 1988.

4.1.1.11 Identifiant de l'adresse parent

Identifiant de l'attribut	ParentID
Nom de l'attribut	Identifiant de l'adresse parent
Définition de l'attribut	Identifiant unique de l'adresse parent, c'est-à-dire la même adresse mais dépourvue du numéro de boîte. Cet attribut est vide dès lors que l'attribut BoxNum est également vide.

4.1.1.11 Longitude de l'adresse

Identifiant de l'attribut	XL72
Nom de l'attribut	Longitude de l'adresse
Définition de l'attribut	Longitude de l'adresse dans le système de projection Lambert 1972.
Unité	Mètre

4.1.1.12 Latitude de l'adresse

Identifiant de l'attribut	YL72
Nom de l'attribut	Latitude de l'adresse
Définition de l'attribut	Latitude de l'adresse dans le système de projection Lambert 1972.
Unité	Mètre

4.1.1.13 Identifiant de la parcelle plan

Identifiant de l'attribut	CaPaKey
Nom de l'attribut	Identifiant de la parcelle
Définition de l'attribut	Identifiant unique de la parcelle plan comprenant l'adresse. Cet identifiant est unique et persistant et est attribué par l'AGDP.

4.1.1.14 Identifiant du secteur statistique

Identifiant de l'attribut	StatNisCode
Nom de l'attribut	Identifiant du secteur statistique
Définition de l'attribut	Identifiant du secteur statistique comprenant l'adresse. Cet identifiant est unique et est attribué par Statbel.

4.1.1.15 Angle de représentation cartographique

Identifiant de l'attribut	CartoAngle
Nom de l'attribut	Angle de représentation cartographique
Définition de l'attribut	Angle par rapport au nord à appliquer à l'objet pour l'orienter parallèlement à la ligne de façade avant.
Unité	Degré

Systemes de référence

5.1 Système de référence spatial

Les objets sont référencés dans le système de coordonnées Lambert belge 1972 (EPSG :31370).

5.2 Système de référence temporel

Toutes les dates sont exprimées dans le calendrier grégorien.

5. Qualité des données

6.1 Contrôle de qualité

La qualité du jeu de données est vérifiée en permanence au moyen de procédures dédiées.

6.2 Généalogie

Ce jeu de données est produit par l'intégration des données d'adresses communiquées par les communes et est produit directement par Paradigm. Il tient compte des erreurs rapportées par des utilisateurs particuliers ou institutionnels.

6. Distribution du produit

7.1 Format du jeu de données

Le produit est disponible aux formats Esri Shapefile et csv.

7.2 Version des formats

Les versions les plus récentes des formats précités sont d'applications.

7.3 Spécifications des formats

Les spécifications des formats sont disponibles aux URL suivantes :

- <https://www.iana.org/assignments/media-types/application/vnd.shp> ;
- <https://www.iana.org/assignments/media-types/text/csv>.

7.4 Langues du produit

Le jeu de données est multilingue et contient des champs textuels en néerlandais et en français.

7.5 Codage du produit

Les caractères sont encodées en UTF-8.

7. Métadonnées

Les métadonnées sont pleinement consultables à l'adresse suivante :
<https://datastore.brussels/web/data/dataset/10ded91e-6a63-11ed-9d77-010101010000>.

8. Mise à jour du produit

Le produit est mis à jour de manière hebdomadaire.